

Agilité: L'art d'expérimenter



FÉLIX-ANTOINE BOURBONNAIS
ING., PSM, M.SC.

Automne 2018





Petite leçons de sciences



La méthode scientifique expérimentale



Les **méthodes expérimentales** consistent à tester
la validité d'une hypothèse [...]

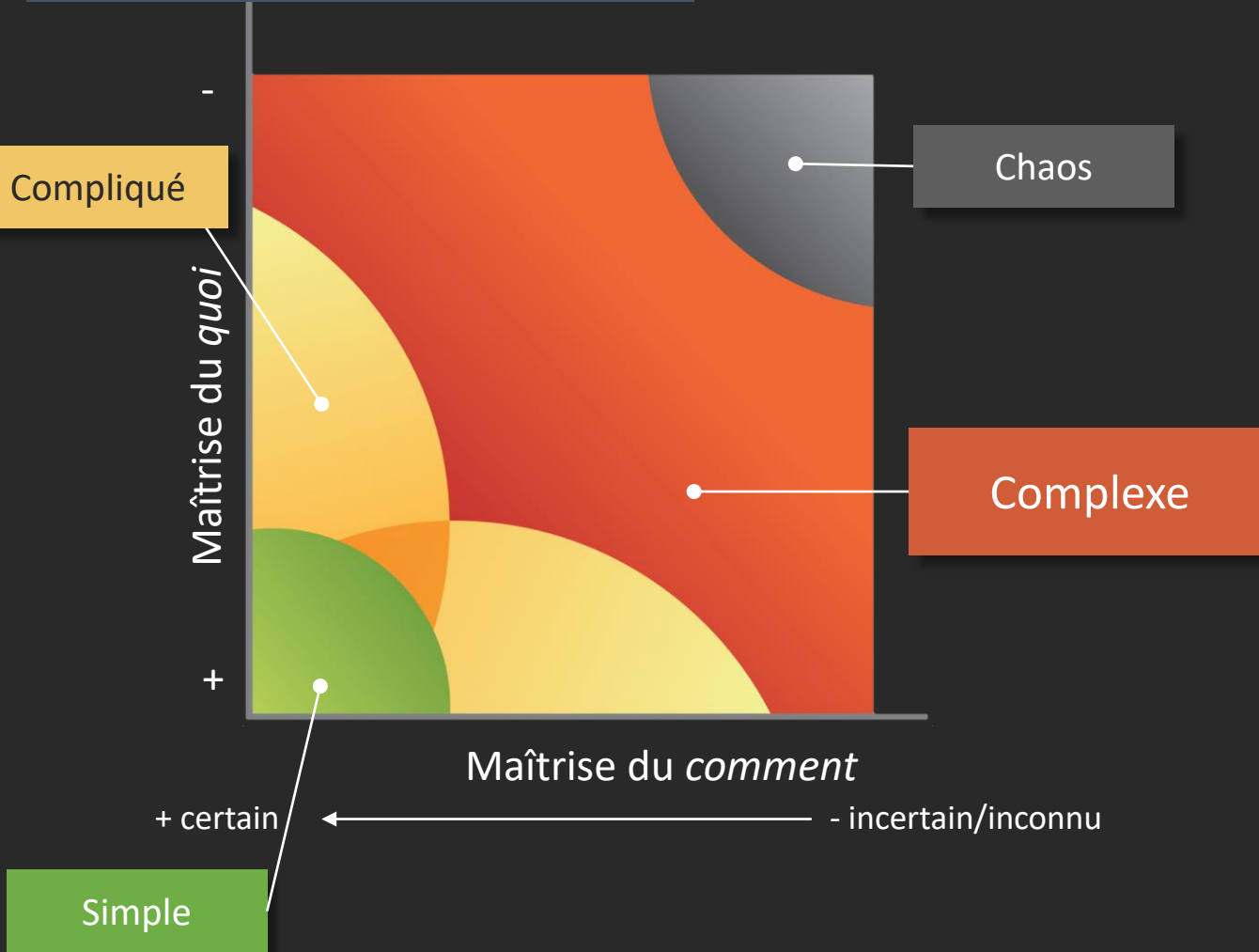
Méthode expérimentale de Wikipédia en français



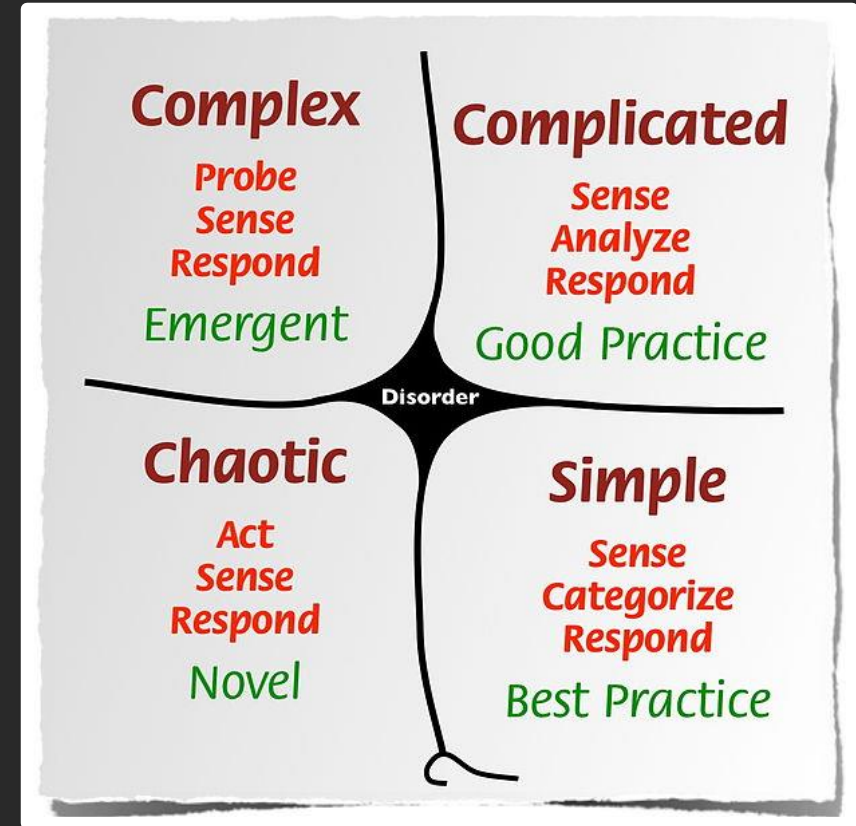
- 1 Observation initiale / question / problème
- 2 Formuler une hypothèse
- 3 Concevoir une expérimentation & formuler une prédiction
- 4 Expérimenter
- 5 Observer et analyser
- 6 Conclure > Raffiner > Itérer

Attaquer des problèmes
complexes

Matrice de Stacey



Cadre de Cynefin



Il faut s'assurer d'appliquer les bonnes pratiques, dans le bon contexte!

Problème complexe



Fragmenter le problème

Hypothèses

+

Expérimentation

Valider

>

Itérer & rétroaction

Agilité

Agilité

Valeurs

Principes

Manifeste Agile

Nous reconnaissons la valeur des seconds éléments, mais privilégions les premiers.

Individus et interactions

>

Processus et outils

Logiciel fonctionnel

>

Documentation exhaustive

Collaboration avec le client

>

Négociation contractuelle

Adaptation au changement

>

Suivi d'un plan

12 principes

Livrez **fréquemment** un logiciel opérationnel avec [...]

Un logiciel opérationnel est la principale mesure d'avancement.

Notre plus haute **priorité** est de **satisfaire le client** en **livrant rapidement** et **régulièrement** des fonctionnalités à **grande valeur ajoutée**.

Accueillez positivement les changements de besoins, même tard dans le projet. [...]

À intervalles réguliers, l'équipe **réfléchit aux moyens de devenir plus efficace**, puis règle et **modifie** son **comportement** en conséquence.

Les meilleures architectures, spécifications et conceptions émergent **d'équipes auto-organisées**.

...



L'Agilité n'a pas toujours été à la mode...

Agilité, adj.

L'idée était de livrer souvent, du logiciel fonctionnel conçu par des humains compétents pour pouvoir s'adapter à un monde COMPLEXE.



Qualité



Expérience
& valeur



Objectif !

Agilité:
Méthode *expérimentale*

Où expérimenter? Là où c'est complexe !



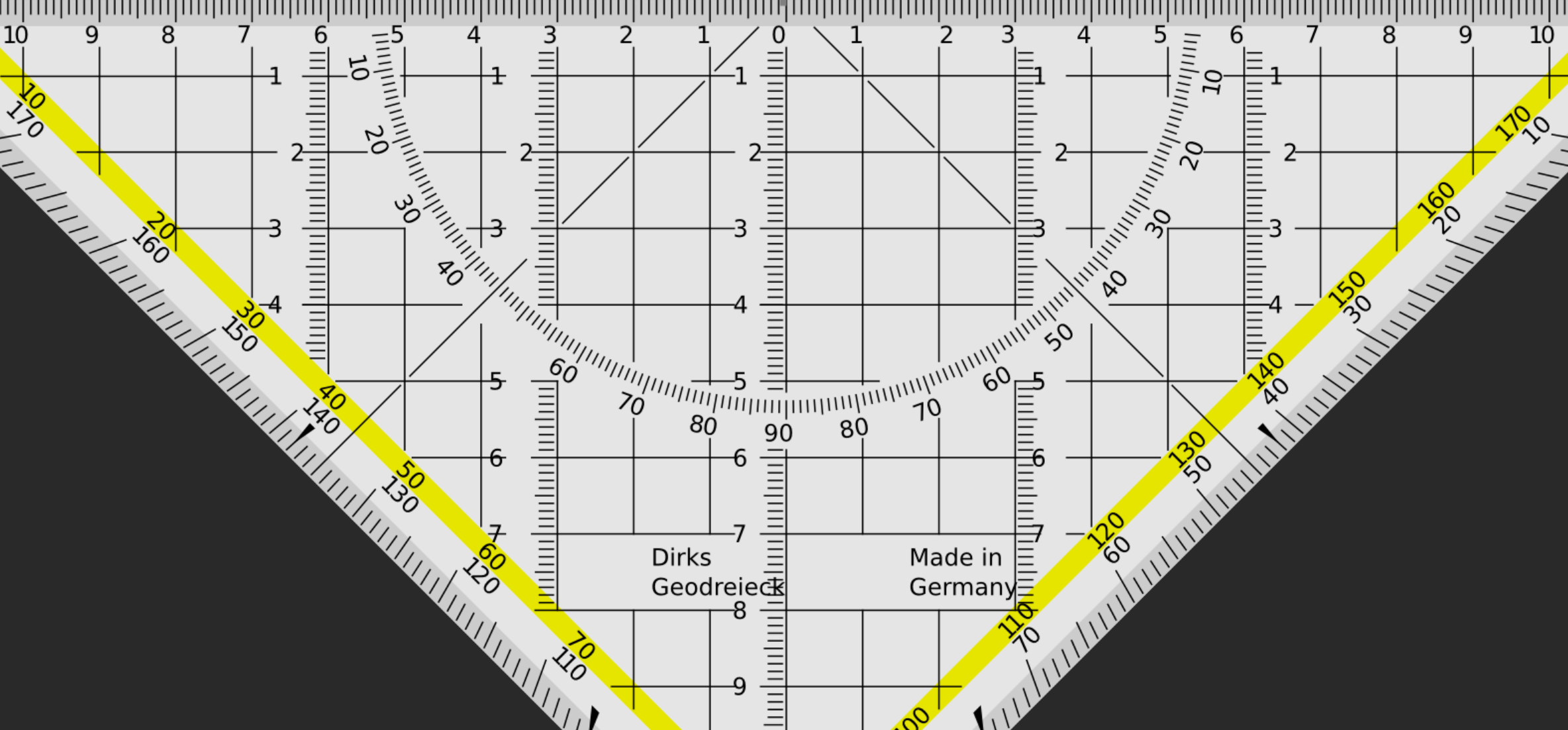


Itérations



*Build Trap** : Livrer pour livrer...

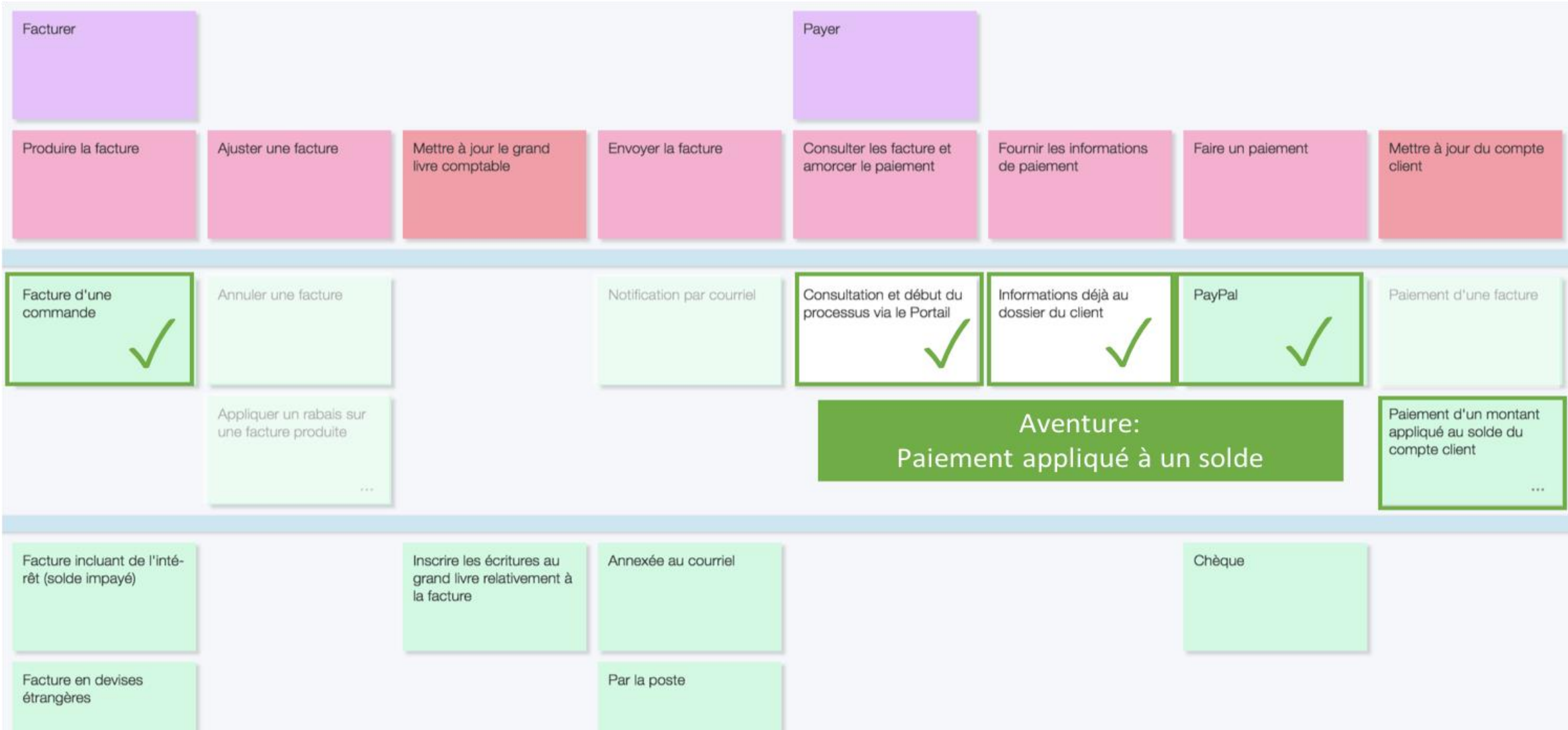
* Melissa Perri - <https://melissaperri.com>



La vélocité



User Stories : une aventure hypothétique



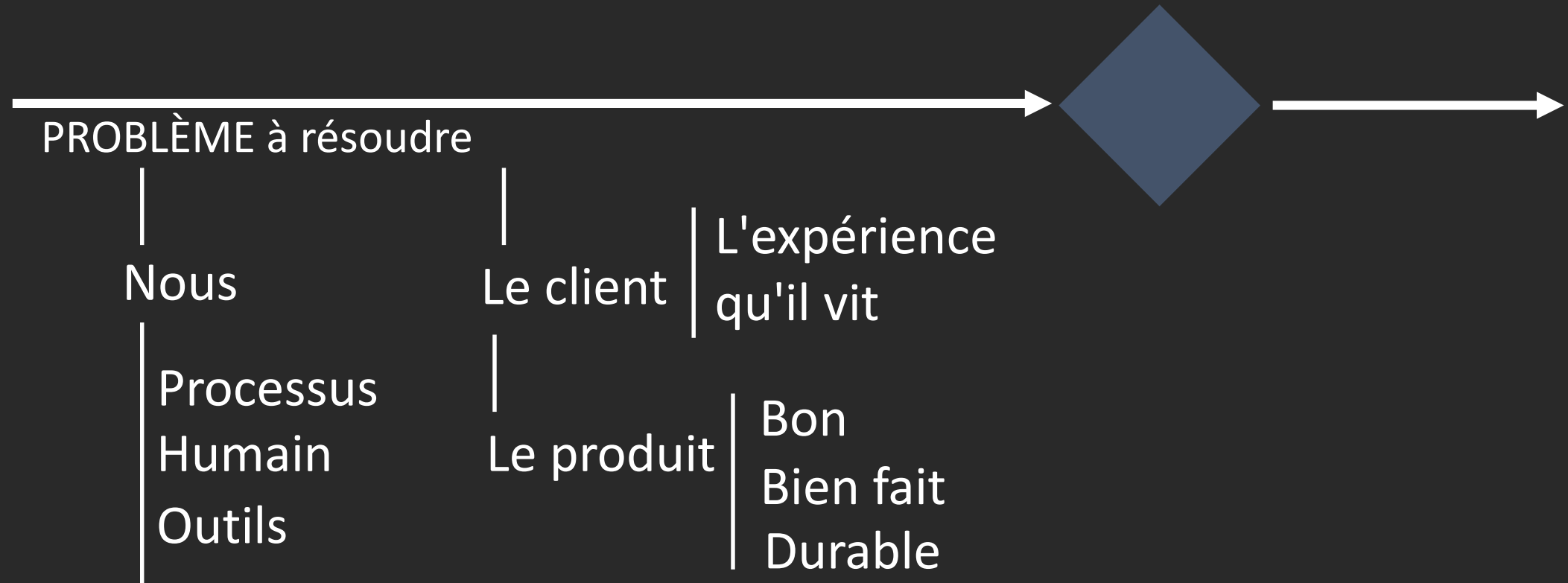
Story Mapping et aventures

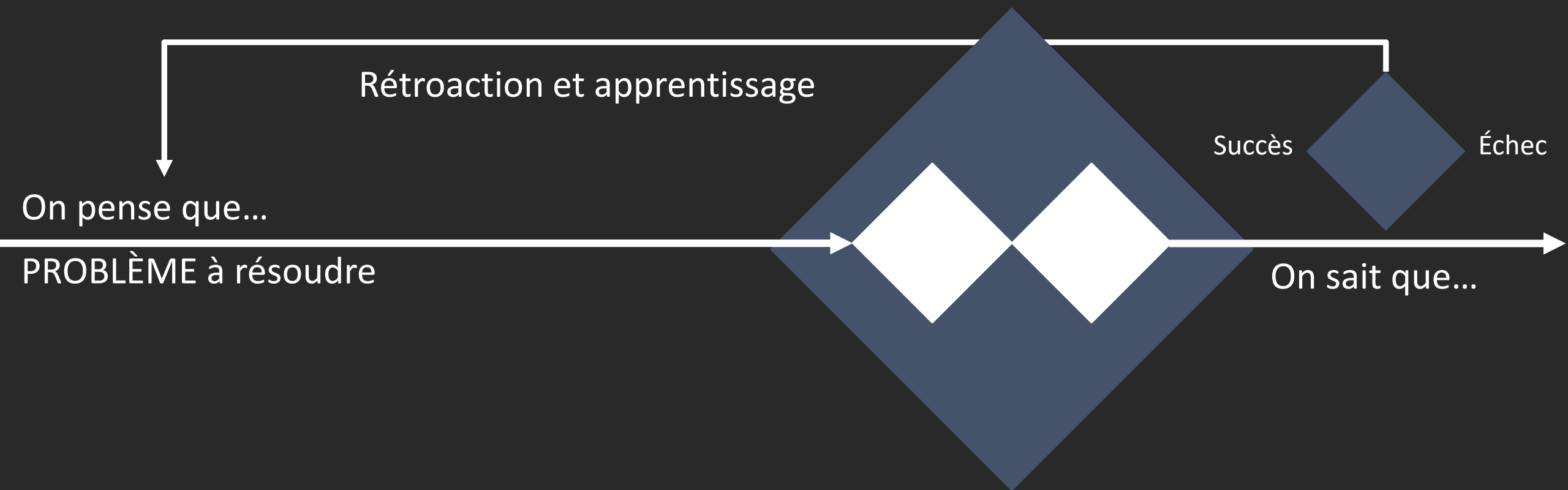
Autres moments pour expérimenter

- Spikes
- Tests A/B
- Tous les formes de boucles de rétroactions
- Gooming (affinage)
- Rétrospective
- ...

Une fois que l'on pense en terme
d'hypothèses, un monde s'offre à vous!

Problèmes à résoudre





Un peu d'inspiration du *Design Thinking*

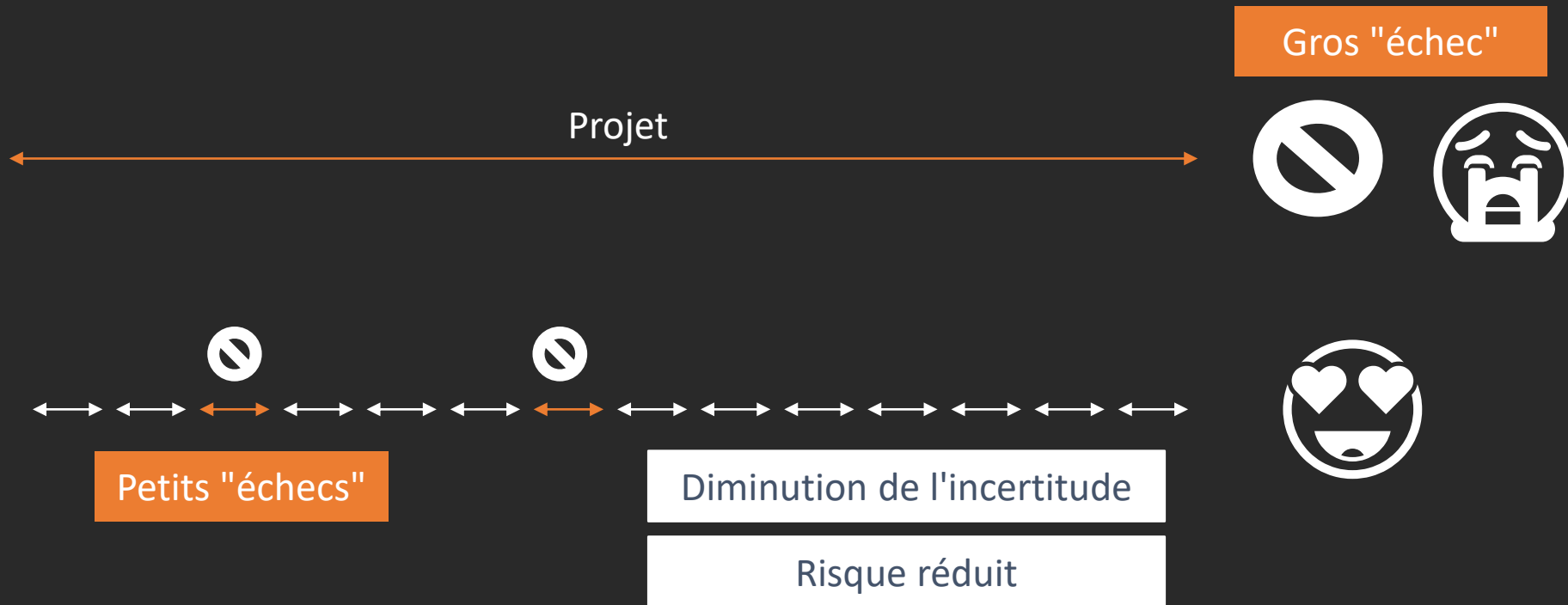
Attention

Agilité != Ne pas réfléchir

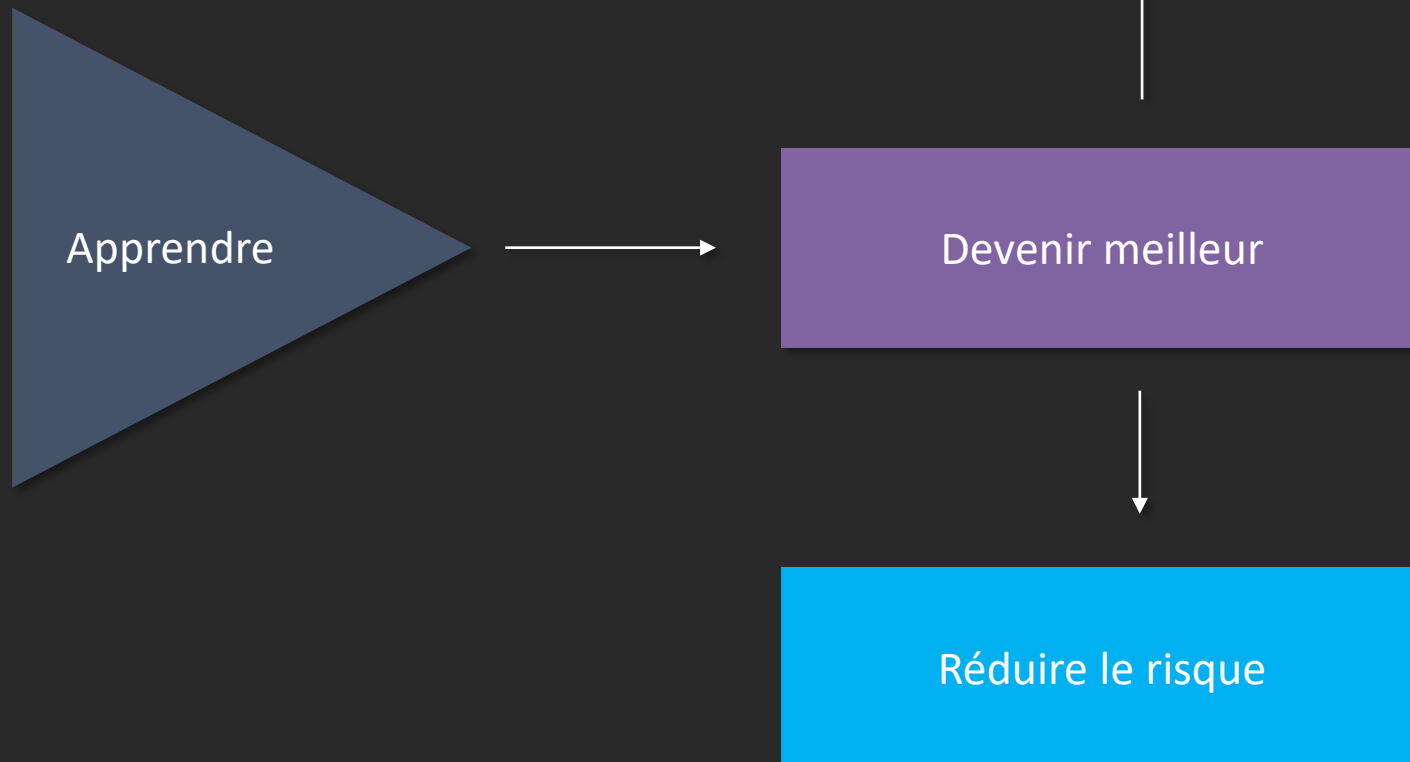


Les grandes inventions cachent une série d'échecs

Échouer --> Apprendre



Votre cadre (ex.: Scrum) ne vous empêchera pas d'échouer mais vise à vous permettre d'apprendre...



Pensez à votre dernière
fonctionnalité / *User Story* ...

Qu'allez-vous changer demain ?



Il y a ceux qui voient les choses telles qu'elles sont et se demandent pourquoi...

Et il y a ceux qui imaginent les choses telles qu'elles pourraient être et se disent... pourquoi pas?

Robert Kennedy reprise de George Bernard Shaw



merci .

@fbourbonnais | conferences.elapsetech.com



Toutes nos **apparitions**

conferences.elapsetech.com

Diapositives et références

conferences.elapsetech.com
/agilite-experimenter

Félix-Antoine **Bourbonnais**

Formations et services
elapsetech.com/fab

Twitter
@fbourbonnais

Courriel
fbourbonnais@elapsetech.com

LinkedIn
linkedin.com/in/fbourbonnais/fr