

[A] Sur réception d'un lot

1. Pour chaque jeton du lot séparément qu'il a reçu
2. Brasse le dé blanc à répétition
3. À l'obtention d'un **6** → Test terminé pour 1 jeton
4. Faire pour tous les jetons du lot

[B] Quand un lot complet est testé (6 jetons):

1. Brasse le dé rouge
2. Chiffre pair
 - Pas d'anomalie trouvée
 - Passer au OPS le lot
3. Chiffre impair
 - Anomalie trouvée
 - Retourner à l'équipe (bac rejet QA)

[C] Quand un lot a été corrigé:

1. Retester chaque jeton comme en [A]



QA

[A] Calcul de la fenêtre de MEP

- Roule un timer de 1 minute à répétition
- La fenêtre de déploiement s'ouvre entre la 50e et 60e seconde (10 secondes)

[B] Quand il reçoit des jetons

- S'il a des jetons à livrer → Tourner le dé blanc à répétition
- À l'obtention d'un 6 → Jeton prêt
- Quand il a 6 jetons prêts → Faire un lot (pile)

[C] Quand la fenêtre s'ouvre

- Il peut passer tous les lots (pile de 6 jetons) prêts au client (déployer)



OPS

Leur travail

1. Chaque membre brasse son dé blanc à répétition
2. À l'obtention d'un **6** → Ajoute le dé dans un lot (une pile)
3. Quand le lot (pile) contient **6** jetons → lot TERMINÉ
4. Envoyer au → **QA** (bac terminé)

Quand une anomalie est trouvée par le QA (bac rejet QA):

1. Un membre de l'équipe brasse le dé **vert**
2. À l'obtention d'un **6** → fonctionnalité corrigée
3. Retourner le lot (pile) **complet** dans le bac TERMINÉ

Équipe

BAC prêt à tester

Lots TERMINÉS

Déposez ici les lots (piles) de jetons terminés pour les passer à l'étape suivante de la chaîne.

Flèche de direction

Coller le post-it de flèche ayant la bonne direction



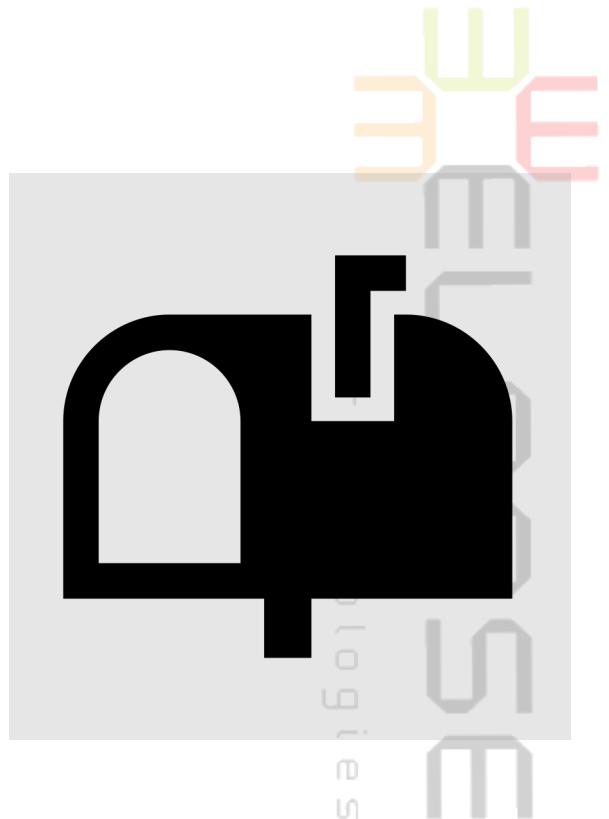
BAC prêt à valider par le client

Lots DÉPLOYÉS

Déposez ici les lots (piles) de jetons terminés pour les passer à l'étape suivante de la chaîne.

Flèche de direction

Coller le post-it de flèche ayant la bonne direction



Lots RETOURNÉS par le QA

1. Déposez ici les lots (piles) de jetons **rejetés par le QA** (bogues trouvés) et qui doivent être corrigés

2. Les développeurs doivent faire la correction en tournant 1 dé (obtenir 6 une fois pour tout le lot) et placer le lot corrigé dans le bac **TERMINÉ**

Flèche de direction

Coller le post-it de flèche ayant la bonne direction



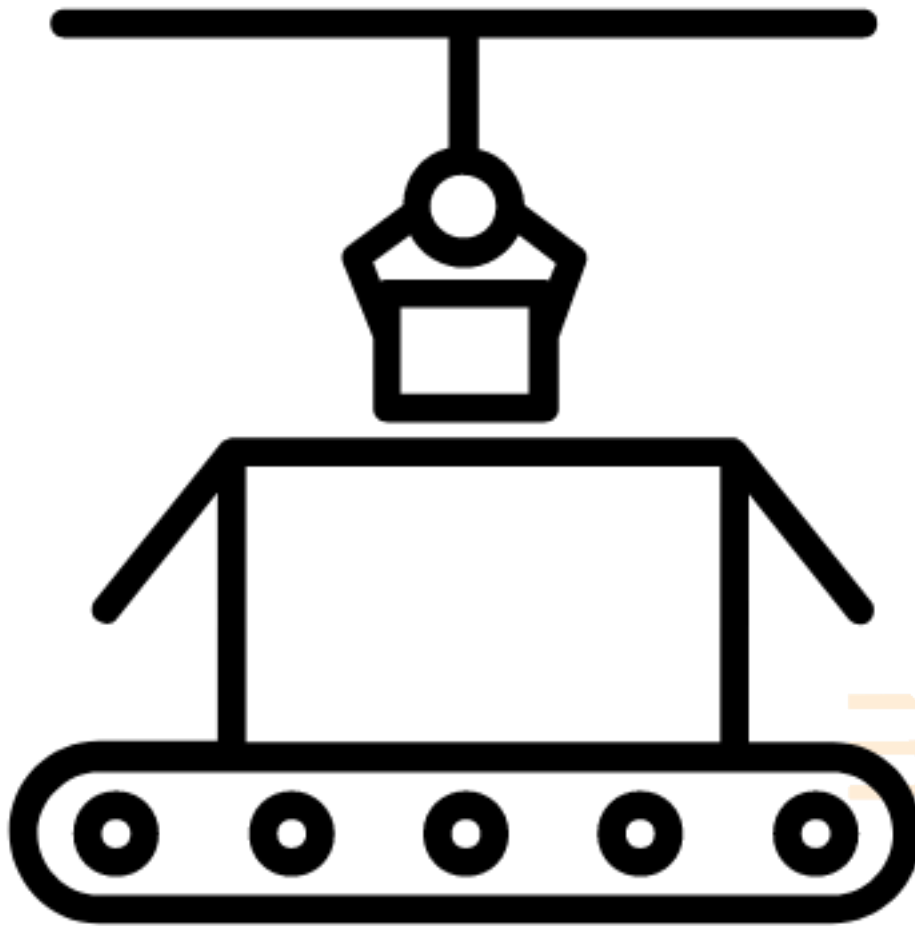
Lots RETOURNÉS par le CLIENT

1. Déposez ici les lots (piles) de jetons pour les fonctionnalités que le client n'aime pas
2. Les développeurs doivent faire la correction en tournant 1 dé (obtenir 6 une fois pour tout le lot) et placer le lot corrigé dans le bac **TERMINÉ** du QA

Flèche de direction

Coller le post-it de flèche
ayant la bonne direction





Déploiement automatisé

(deployment pipeline)

Mesures pour le QA

	Nombre de <i>rework</i> (une ligne par fois)
État initial (itération 0)	
Itération 1	
Itération 2	
Itération 3	

Mesures pour le Client

	Livraison premier jeton (temps)	Nombre total livrés	Nombre de refusés
État initial (itération 0)			
Itération 1			
Itération 2			
Itération 3			